

Numer projektu	2022-1-PL01-KA220-HED-000089035
Tytuł projektu	VR4SKILLS-Comprehensive training framework for leaders of internationalization enhanced by Virtual Reality (VR) in post-pandemic era.
Akronim projektu	VR4SKILLS
Strona internetowa projektu	vr4skills.eu
Nazwa instytucji koordynującej:	Akademia WSB
Partnerzy	UC LEUVEN – Belgia DOBA Fakulteta za uporabne poslovne in družbene studije Maribor – Słowenia ISTANBUL AYDIN UNIVERSITESI VAKFI – Turcja STICHTING AVANS – Holandia Businet VZW – Belgia
Czas trwania	24 miesiące
Dofinansowanie z programu Erasmus+	250 000 euro

Streszczenie projektu

Projekt VR4Skills ma na celu opracowanie narzędzi szkoleniowych pozwalających w sposób innowacyjny rozwijać indywidualne kompetencje pracowników szkolnictwa wyższego, zaangażowanych w procesy umiędzynarodowienia. Grupę docelową projektu stanowić będą doświadczeni pracownicy administracyjni. Nabyte kompetencje mają pomóc efektywnie wspierać międzynarodowy i międzykulturowy kontekst działalności instytucji szkolnictwa wyższego, a tym samym przyczynić się do budowania integracyjnego i wzajemnie połączonego środowiska akademickiego.

Projekt zorientowany jest na trwały rozwój kompetencji międzynarodowych w grupie pracowników administracyjnych europejskich uczelni. Rozwój kompetencji w procesie szkolenia wsparty zostanie wykorzystaniem technologii VR oraz uwzględniać będzie nowe aspekty funkcjonowania instytucji szkolnictwa wyższego w erze post-covidowej. W tym celu w ramach projektu: przeprowadzona zostanie analiza braków kompetencyjnych, opracowane zostaną szkolenia, materiały szkoleniowe i scenariusze VR.

Głównymi rezultatami projektu VR4Skills są:

1. Raport z analizy potrzeb w zakresie rozwoju kompetencji pracowników administracyjnych;
2. Innowacyjny projekt szkolenia, wraz ze szkoleniowymi scenariuszami VR oraz przykładowym rozwinięciu jednego ze scenariuszy w środowisku VR;
3. Kompleksowe wytyczne dotyczące skutecznego i wydajnego stosowania technologii VR i tworzenia środowiska uczenia się VR.